



# LIONS CLUB CERNUSCO SUL NAVIGLIO E PIOLTELLO



## 1. Iniziativa e organizzatori

La presente iniziativa, denominata “Caccia al Tesoro della Martesana Lions”, d’ora in poi denominata per comodità “C.T.M.L.” è una manifestazione promossa dal Lions Club Cernusco Sul Naviglio e Pioltello con il patrocinio dei Comuni di: Cassina dè Pecchi, Cernusco sul naviglio, Pioltello, Segrate e Vimodrone.

La manifestazione ha lo scopo di raccolta fondi per la realizzazione di un ambulatorio mobile e prevede l’assegnazione di premi, come specificato nel presente regolamento.

C.T.M.L. è esclusa dall’applicazione del DPR 430/2001 in quanto avente esclusivamente finalità benefica.

La partecipazione alla manifestazione è disciplinata esclusivamente dai seguenti termini e condizioni.

## 2. Partecipazione

La C.T.M.L. si svolgerà sabato 15 aprile 2023 a partire dalle ore 14:30 fino alle ore 17:30, periodo in cui sarà possibile partecipare all’iniziativa e accumulare punteggio valido ai fini della classifica.

La C.T.M.L. si svolgerà sui comuni di Vimodrone, Segrate, Cernusco sul Naviglio, Pioltello e Cassina de Pecchi.

La partecipazione alla C.T.M.L. è a pagamento, possono partecipare squadre composte da quattro a sei persone con almeno un maggiorenne, è un’iniziativa per la raccolta di fondi a scopo benefico.

Le iscrizioni sono aperte dalle ore 9:00 del 25 marzo 2023 alle ore 24:00 del 13 aprile 2023 esclusivamente tramite il sito [www.lionsclubcernuscopioltello.it](http://www.lionsclubcernuscopioltello.it)

## 3. Meccanica e modalità di partecipazione al concorso

### 3.1 **Struttura generale**

La C.T.M.L. è un Rogaining supportato da un sistema digitale, a partecipazione libera a pagamento.

I partecipanti, previa iscrizione, prenderanno parte alla competizione in squadre da quattro a sei elementi. Ogni partecipante potrà far parte solo di una squadra.

Obiettivo del gioco è totalizzare il punteggio più alto in classifica durante la durata della sessione.

Lo svolgimento del gioco è supportato da una web app e supervisionato da uno staff di Game Admin designati dall’organizzazione.

Ogni squadra dovrà essere dotata di propri cellulari o tablet con collegamento internet alla Web App.

Il punteggio viene assegnato in base ai CheckPoint visitati a insindacabile giudizio dei Game Admin, ed alle risposte corrette dei quiz a risposta multipla, che verranno somministrati dal server una volta ogni 4 minuti.



# LIONS CLUB CERNUSCO SUL NAVIGLIO E PIOLTELLO



## 3.2 Iscrizione

Le iscrizioni sono aperte dalle ore 9:00 del 25 marzo 2023 alle ore 24:00 del 13 aprile 2023

Sarà possibile iscriversi online sul sito [www.lionsclubcernuscopioltello.it](http://www.lionsclubcernuscopioltello.it)

Ogni squadra dovrà avere le seguenti caratteristiche:

- formata da quattro a sei elementi
- dovrà avere un nome di fantasia.
- la presenza di almeno un maggiorenne, che sarà responsabile per tutta la squadra, con esplicita accettazione del corrente regolamento e dell'informativa privacy,
- dovrà essere indicato il ruolo di Capitano che sarà responsabile del ritiro del premio in caso di vincita e di comunicazione con il Game Admin tramite whatsapp (vedi dettagli sul sito [www.lionsclubcernuscopioltello.it](http://www.lionsclubcernuscopioltello.it) )
- il Capitano dovrà essere obbligatoriamente un maggiorenne.

Il costo dell'iscrizione, per ogni squadra fino ad un max di sei componenti, è €100,00 compresa assicurazione nominativa per ogni componente della squadra.

Terminata l'iscrizione non sarà più possibile aggiungere partecipanti alla squadra.

I nomi dei componenti della squadra saranno modificabili fino alle ore 24:00 del 13 aprile 2023 tramite l'invio di una mail all'indirizzo [cacciatesoro@lionsclubcernuscopioltello.it](mailto:cacciatesoro@lionsclubcernuscopioltello.it) indicando il nome della squadra, il/i nome/nomi dei componenti da cancellare, il/i nome/nomi dei componenti da inserire con le relative date di nascita in modo che possa essere rettificato il numero dei componenti per il controllo dell'esatto raggiungimento dei Checkpoint.

In caso di mancata comunicazione o comunicazione pervenuta oltre il tempo limite indicato, la squadra sarà squalificata. In ogni caso la squadra dovrà mantenere il numero minimo di quattro partecipanti, pena la squalifica della squadra.

Dalle ore 00:01 del 14 aprile 2023 non sarà più possibile effettuare alcuna modifica sulla composizione della squadra; farà fede l'ora di ricevimento della mail.

In caso di mancata partecipazione della squadra o di uno o più dei suoi componenti, per qualunque motivo, inclusa la squalifica, non si avrà diritto alla restituzione della quota di partecipazione.

L'iscrizione dovrà avvenire sul sito [www.lionsclubcernuscopioltello.it](http://www.lionsclubcernuscopioltello.it) con pagamento tramite bonifico bancario o Satispay e solo a pagamento avvenuto verrà inviata sulla mail del Capitano la ricevuta d'iscrizione.

Tutte le coordinate per effettuare il pagamento sono pubblicate sul sito [www.lionsclubcernuscopioltello.it](http://www.lionsclubcernuscopioltello.it)

## 3.3 Starting Point e CheckPoint

La mappa di gioco è suddivisa in CheckPoint corrispondenti a luoghi di interesse storico, culturale, paesaggistico, lionistico o commerciale.

A ciascun CheckPoint è assegnato un punteggio numerico ed una scena, ossia una azione da compiere ( a titolo di esempio, scattare una fotografia in una determinata posa)



# LIONS CLUB CERNUSCO SUL NAVIGLIO E PIOLTELLO



Ogni squadra potrà partire da qualsiasi punto nei cinque comuni coinvolti creandosi la propria strategia di gioco.

I CheckPoint saranno suddivisi in obbligatori e facoltativi.

Tutte le squadre dovranno passare dal Checkpoint obbligatorio ed eseguire l'azione corrispondente pena l'esclusione dalla sessione.

I CheckPoint avranno icone differenti in funzione alla tipologia e se obbligatori o facoltativi.

## 3.4 Svolgimento

Dalle ore 14:30 del 15 aprile 2023 si potrà accedere alla mappa del gioco (tramite web app) dove sono riportati tutti i CheckPoint.

Scopo del gioco è totalizzare più punti delle altre squadre pianificando percorsi ottimali per visitare più CheckPoint nel tempo dato e rispondere correttamente ai quiz a risposta multipla somministrati dalla web app ogni 4 minuti.

Ogni volta che una squadra raggiunge un CheckPoint obbligatorio o facoltativo, valida la sua tappa scattando una foto e caricandola sulla web app.

Per ottenere il punteggio del CheckPoint, la foto deve rispettare i seguenti criteri:

1. Avere come sfondo il luogo a cui è assegnato il CheckPoint
2. Comprendere tutti i membri della squadra meno uno nel caso in cui la squadra non trovi un "fotografo" disponibile o non sia un selfie
3. Essere caricata nel luogo a cui è assegnato il CheckPoint
4. Rispettare i criteri indicati nella scena

Una volta caricata, la foto è valutata dal Game Admin e potrà ottenere:

- Punteggio completo, se tutti requisiti sono soddisfatti
- Metà punteggio se il luogo è giusto e la scena è sbagliata o interpretata con poco coinvolgimento del gruppo
- Nessun punteggio, se almeno uno dei requisiti non è soddisfatto

In caso di valutazioni negative, il team potrà ritentare con l'invio di una nuova foto fin quando non prende il punteggio completo.

Non sono ammissibili foto dei contenuti discriminatori, violenti, sessisti o osceni.

Il giudizio del Game Admin è insindacabile.

Ad intervalli di tempo regolari, una volta ogni 4 minuti distribuiti per l'intera durata della sessione, ad ogni squadra viene proposto un quiz a risposta multipla da risolvere entro 4 minuti.

Rispondere correttamente attribuisce alla squadra un bonus di 10 punti a risposta.

Gli stessi quiz vengono proposti a tutte le squadre con le stesse tempistiche e modalità.

Ogni quiz viene proposto al team una sola volta, indipendentemente dall'invio o meno di una risposta.



# LIONS CLUB CERNUSCO SUL NAVIGLIO E PIOLTELLO



Nello spirito collaborativo della competizione, la piattaforma di gioco prevede la richiesta di aiuto ad un'altra squadra per la risoluzione dei quiz.

Nel caso di risposta corretta, la squadra che chiede e da aiuto riceve 5 punti bonus extra

Alle 17:30 del 15 aprile 2023 non sarà più possibile caricare alcun CheckPoint e tutte le squadre partecipanti dovranno trovarsi al punto di arrivo in Piazza Don Civilini a Pioltello.

## 3.5 Classifica e vincitori

Al termine della sessione di gioco, il punteggio totale (CheckPoint + quiz) di ogni squadra viene inserito in una graduatoria comune.

La classifica verrà redatta entro 15' dal termine della sessione e potrà essere visualizzata sul sito [www.lionsclubcernuscopioltello.it](http://www.lionsclubcernuscopioltello.it)

In caso di ex aequo verrà premiata la squadra che ha risposto al maggior numero di quiz.

In caso di ulteriore parità verrà effettuato un sorteggio tra le squadre direttamente all'arrivo in P.zza Don Civilini a Pioltello di fronte a tutti i partecipanti.

## 4. Descrizioni premi in palio e relativa assegnazione.

La graduatoria finale assegnerà un premio di vincita ai primi quattro classificati.

I premi in palio sono:

- Buono valido per sei persone per la funivia Sky Way del Monte Bianco fino alla Punta Helbronner a 3462 mt. (<https://www.montebianco.com/it>)
- Buono valido per sei persone all' AeroGravity di Milano per una sessione AeroStart (<https://www.aerogravity.it/>)
- Abbonamento alla piattaforma on demand 5 mesi per sei persone di Netflix Standard Full HD per 2 dispositivi
- N. 15 lezioni di equitazione presso M.E.C.

Nello spirito lionistico non verrà preassegnato il premio in base alla classifica.

La squadra che avrà totalizzato il punteggio più alto avrà diritto di scegliere uno dei quattro premi messi in palio, a suo piacimento.

La squadra arrivata seconda nella graduatoria, avrà diritto di scegliere uno dei tre premi rimasti.

La squadra arrivata al terzo posto potrà scegliere fra i due premi rimasti.

La quarta squadra riceverà il premio rimasto.

I premi verranno consegnati immediatamente al punto di arrivo della caccia al tesoro e non saranno rimborsabili in caso di furto, sottrazione, smarrimento o rinuncia.

Qualsiasi richiesta di un premio alternativo e/o equivalente in denaro non potrà essere esaudita.



# LIONS CLUB CERNUSCO SUL NAVIGLIO E PIOTTELLO



## 5. Comunicazione al pubblico

Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei partecipanti su [www.lionsclubcernuscopioltello.it](http://www.lionsclubcernuscopioltello.it)

Il contest sarà altresì promosso attraverso i canali:

- Sito internet [Lions Club Cernusco s/N e Pioltello](#)
- Pagina facebook [Lions Club Cernusco s/N e Pioltello](#)
- Profilo instagram [@lions.club.cernusco.pioltello](#)
- Sito internet [Edutainment Formula](#)
- Newsletter
- Media di stampa
- Canali social dei comuni patrocinanti

## 6. Esclusione della partecipazione

In caso di violazione di questi termini e condizioni, il Lions Club Cernusco sul Naviglio e Pioltello si riserva il diritto di escludere i partecipanti della manifestazione.

## 7. Trattamento dei dati durante il contest

I dettagli sui dati trattati nell'ambito del contest Caccia al Tesoro della Martesana Lions e sui diritti che spettano ai partecipanti possono essere consultati nell'apposita informativa della privacy, consultabile sul sito [www.lionsclubcernuscopioltello.it](http://www.lionsclubcernuscopioltello.it) nelle pagine dedicate all'iniziativa.

## 8. Disposizioni finali

Il Lions Club Cernusco sul Naviglio e Pioltello si riserva il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualunque momento, le modalità di partecipazione alla C.T.M.L. dandone adeguata comunicazione, non introducendo modifiche peggiorative e salvaguardando i diritti già acquisiti dai partecipanti.

Per qualsiasi informazione sulla manifestazione e per il regolamento il destinatario potrà collegarsi sul sito [www.lionsclubcernuscopioltello.it](http://www.lionsclubcernuscopioltello.it) o inviare una mail a: [cacciatesoro@lionsclubcernuscopioltello.it](mailto:cacciatesoro@lionsclubcernuscopioltello.it)

Il comitato organizzatore